

SOLO PER FARSI UN'IDEA O PER APPROFONDIRE

CONSAPEVOLEZZA DIGITALE

GIOVANI E MEDIA

Portale informativo per la promozione delle competenze mediatiche

<https://www.giovanimedia.ch/it.html>

OKKIO ALLA CACCA

Capire il mondo del web con competenza e senza pregiudizio può cambiare radicalmente il rapporto tra genitori e figli. Il nostro sito è un punto di informazione e confronto a favore dell'educazione digitale dei genitori affinché si possano riprendere il proprio ruolo educativo anche online.

<https://www.okkioallacaccasulweb.it/>



PROGETTO VIVI INTERNET, AL MEGLIO

"Il Web è un luogo straordinario per accedere a informazioni, sviluppare conoscenze e connettersi con persone in tutto il mondo. Con "Vivi Internet, al meglio", desideriamo aiutare i ragazzi, i loro genitori e insegnanti, a vivere il Web responsabilmente, attraverso semplici strumenti per apprendere i principi base di educazione digitale."

<https://www.altroconsumo.it/vivinternet>

https://beinternetawesome.withgoogle.com/it_it/

CONTENUTI DI APP, FILM, SERIE TV, VIDEOGIOCHI, ECC.

MAMAMO

Un portale dedicato all'educazione digitale di bambini, ragazzi e adulti.

Recensioni di app, ebook, videogiochi, canali video, film e serie tv e notizie su media education e tecnologia under 13.

<https://www.mamamo.it/>



PARENTAL CONTROL

GOOGLE FAMILY LINK

Aiuta la tua famiglia a creare abitudini digitali sane. L'app Family Link consente di impostare le regole di base della vita digitale di bambini e adolescenti e ti permette di seguirli mentre imparano, giocano e navigano sul Web

<https://families.google.com/intl/it/familylink/>

LIBRI CONSIGLIATI SUL TEMA

CON LO SMARTPHONE USA LA TESTA

Selfie intimi diffusi via Facebook, adescamenti tentati con WhatsApp, giochi violenti, cyberbullismo: nessun genitore, oggi, è tranquillo quando vede i figli con la testa china sul telefonino o il tablet. Ma i social network sono, per i ragazzi, un luogo irrinunciabile di espressione di sé e di incontro.....



DISCONNESSI

La nostra vita quotidiana è sottoposta a una massiccia trasfusione da quando l'attenzione delle famiglie è catturata dai bagliori dei nuovi strumenti digitali. Il facile accesso a Internet e ai Social espone i nostri figli a numerosi pericoli: l'eccessiva pubblicità; la riduzione di quelle attività (vita all'area aperta, giochi creativi, chiacchierare, ecc.)



3-6-9-12. DIVENTARE GRANDI ...

A che età e con quali modalità introdurre gli schermi - della televisione, del videogiochi, del computer - nella vita dei bambini? La formula 3-6-9-12 indica quattro tappe fondamentali.



TUTTO TROPPO PRESTO

Preadolescenti e adolescenti subiscono molteplici pressioni che li spingono a vedere tutto e subito, a tutto mercato. Sedotti dai media e sollecitati dal mercato, si gettono a combattere contro il proprio corpo (sognandolo diverso), contro gli amici (per sembrare più grandi e migliori), contro se stessi (entrando in una spirale di comportamenti promiscui e rischiosi)



IRULES

La sera di Natale, Janell incarta il nuovo iPhone per Gregory, il figlio tredicenne. Mentre deposita il pacco sotto l'albero, una valanga di dubbi la investe. Insieme al marito decide di preparare un accordo che Greg dovrà firmare prima di cominciare a utilizzare il regalo. Le iRules, le regole del patto, vengono pubblicate in rete dall'Huffington Post e subito diventano virali.



PSICOLOGIA DEL VIDEOGIOCO

È vero che i giocatori possono diventare violenti? Come può un videogioco agire sui processi cognitivi ed emotivi? La virtualità può soltanto alienarci dalla realtà o, al contrario, può aiutarci ad affrontare le sfide che in essa si presentano? Questo libro intende fornire una risposta a questi e ad altri interrogativi.



FILM PER DIALOGARE COI FIGLI

MA DA VEDERE PRIMA SOLO TRA GENITORI PERCHÉ NON TUTTI SONO ADATTI A TUTTE LE ETÀ



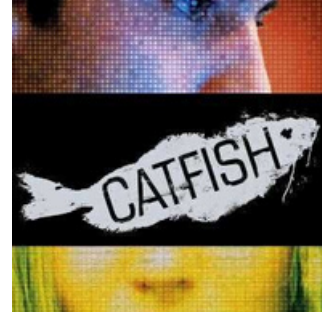
CORPO IN VENDITA



TRUFFE, CYBERBULLISMO, CYBERSESSO



BLUE WHALE



IDENTITA' FALSE



PRIVACY



CYBERBULLISMO



ADESCAMENTI

